

سامان‌دهی

تعرفهٔ اینترنت

وزیر ارتباطات گفت: «سامان‌دهی تعرفهٔ اینترنت در حوزهٔ ثابت و همراه جزو برنامه‌های وزارت است و طبیعتاً در ۲۰۰ روز اول اجرایی خواهد شد.»

به گزارش «مهر»، محمدجواد آذری جهرمی، وزیر ارتباطات، در حاشیهٔ نشست هیئت‌دولت دربارهٔ تعرفه‌های اینترنتی تلفن‌های همراه و ثابت، گفت: «این طرح کماکان در کمیسویی متشکل از نمایندهٔ دستگاه‌ها در جریان است و کاهش هزینه‌ها و خروج بسته‌های اینترنتی از حالت حجمی از جمله محورهای این طرح است.»

وزیر ارتباطات و فناوری با بیان اینکه فکری می‌کنم در جلسه‌بعدی کمیسیون، ما برای تصمیم‌نهایی‌مشورت کنیم، خاطرنشان کرد: «باتوجهبه اختلاف‌نظراتی که وجود دارد، جزئیات آن پس از تصویب‌نهایی‌اعلام خواهد شد؛ اما اصل بحث این است که وحدت‌نظری در رابطه‌با کاهش هزینه‌ها و خارج‌شدن بسته‌های اینترنت از حالت حجمی وجود دارد.»

همکاری با محققان

هوافضا در اجرای طرح «کاداستر»

نایب‌رئیس مجلس شورای اسلامی گفت: «برای به‌نتیجه‌رساندن طرح پایش، تعیین کاربری و سنددارکردن زمین‌های کشاورزی، موسوم به طرح «کاداستر»، از محققان حوزهٔ هوافضا کمک خواهیم گرفت.»

به گزارش «مهر»، مسعود پزشکیان ضمن بازدید از نمایشگاه دستاوردهای فضای پژوهشگاه فضایی ایران گفت: «دستاوردهای فضایی می‌تواند تحولی در زمینهٔ اشتغال‌زایی ایجاد کند و چشم‌اندازی که برای این مهم تعریف شده، بیانگر آن است که در آینده، نوع مشاغل تغییر کرده و به سمت الکترونیکی شدن پیش می‌رود.»

وی اظهار داشت: «حوزهٔ فضایی افزون‌بر ایجاد اشتغال در کشور، می‌تواند هزینه‌های صنایع مختلف را کاهش دهد که قابلیت درآمدزایی هم دارد. تولید کار و اشتغال، می‌تواند وابستگی کشور را به خارج کاهش دهد.»

وی با اشاره به عزم مجلس برای به‌نتیجه‌رساندن طرح «کاداستر»، تأکید کرد: «هم‌اکنون در تلاش هستیم که این طرح و سیستم داده‌های فردی را از طریق همکاری با محققان حوزهٔ هوافضا به‌سرنجام برسانیم.»

فناوری، رکن اصلی تحقق شهر هوشمند

معاون برنامه‌ریزی و توسعهٔ سرمایهٔ انسانی شهرداری مشهد گفت: «فناوری به‌عنوان ارکان اصلی تحول و تحقق شهر هوشمند است و باید الفاکنندهٔ حس رضایت برای شهروندان باشد.»

به گزارش «روابط‌عمومی سازمان فناوری اطلاعات و ارتباطات» شهرداری مشهد، شه‌ریار آل‌شیخ در بازدید از سازمان «فناوری اطلاعات و ارتباطات» شهرداری مشهد بیان کرد: «فناوری به‌عنوان ارکان اصلی تحول و تحقق شهر هوشمند است و اتفاقاتی که در مجموعهٔ شهرداری در حوزهٔ فناوری اطلاعات و ارتباطات رقم می‌خورد، باید به‌نحوی باشد که مردم این تغییرات را بیشتر از گذشته احساس کنند.»

آل‌شیخ تأکید کرد: «باید در حوزهٔ برنامه‌ریزی، امور به‌صورت تدریجی و مستمر و به‌صورت جهشی انجام شود و لازم است که اقدامی منسجم و همه‌جانبه در حوزهٔ برنامه‌ریزی صورت بگیرد.»

وی افزود: «همچنین باید از موازی‌کاری اطلاعات در حوزه‌های مختلف جلوگیری و اطلاعات به‌صورت آنلاین و خودکار تولید شود تا شهروندان بتوانند از این سامانه‌ها به‌موقع و به‌صورت آنلاین استفاده کنند و به دریافت اطلاعات بپردازند.»

۴۰۹سال پیش در چنین روزی

مخترع فشارسنج متولد شد

در چنین روزی اوانجلیستا توریچلی، فیزیک‌دان و ریاضی‌دان بزرگ ایتالیایی، متولد شد. شهرت این دانشمند بزرگ به خاطر اختراع فشارسنج و دستاوردهای بزرگ وی در حوزهٔ علم نور است. وی اولین کسی بود که توانست تعریفی علمی از دلیل شکل‌گیری باد مطرح کند.

بررسی بازی Destiny 2 ونقاط قوت این بازی در مقایسه بانسخهٔ قبلی

به‌سوی سرنوشتی بهتر



عناوین شوند، حتی پس از این که بخش داستانی بازی‌را به اتمام رساندند.

در Destiny 1 بازیکنان مجبور بودند مراحل یکسانی که رازها و شگفتی‌های حیاتی‌ترین عنصر دنیای Destiny، یعنی نور، را برای بازیکنان بر ملا کند. نور چیزی است که به گاردین‌ها، شخصیت‌های بازی، معنای می‌دهد و چه در داستان و چه در گیم‌پلی، اهمیت فراوان دارد.

مشکل بزرگ بازی Destiny 1، که به آن آسیب زد، کمبود زمان مفید بخش داستانی بود. در این سری از بازی‌ها زمان خط داستانی به اندازهٔ کیفیتشان اهمیت دارد؛ زیرا بازیکنان باید ساعت‌ها سرگرم این

بازی

«روشنایی، منشأ قدرت است و تاریکی، دشمن آن.»، بازی «سرنوشت 2» (Destiny 2) ترکیبی از زیبایی و البته داستانی سطحی است که سعی دارد بازیکن را به‌همراه دوستانش درگیر روایتی احساسی کند. Destiny 1 بازی عجیبی بود و کاستی‌ها و مشکلات زیادی هم داشت، اما بازهم بازی پرطرفداری محسوب می‌شد. حالا که نوبت به عرضهٔ Destiny 2 رسیده، استودیو «باجی»، خالق این سری بازی، این فرصت را داشته که ایرادات نسخه‌های قبلی را بر طرف کند و اثری را تحویل هواداران این سبک بازی دهد که چندین سال است در انتظار آن هستند.

داستانی جذاب‌تر

اولین نکته‌ای که هنگام بازی کردن Destiny 2 متوجه می‌شود، این است که بخش داستانی به‌شکل قابل‌ملاحظه‌ای پیشرفت کرده است. این بازی این‌بار به بازیکنان یک هدف می‌دهد. Destiny 2 می‌خواهد که رازها و شگفتی‌های حیاتی‌ترین عنصر دنیای Destiny، یعنی نور، را برای بازیکنان بر ملا کند. نور چیزی است که به گاردین‌ها، شخصیت‌های بازی، معنای می‌دهد و چه در داستان و چه در گیم‌پلی، اهمیت فراوان دارد.

البته داستان Destiny 2 مشکلات خود را هم دارد،

اما در مقایسه با نسخهٔ قبلی، جهشی بلند محسوب می‌شود. شخصیت منفی این نسخه واقعاً بازیکنان را تهدید می‌کند. گه‌گاه به تماشای میان‌برده‌های جذابی می‌نشینیم که در آن‌ها خیلی خوب داستان بازی روایت می‌شود؛ با شخصیت‌هایی آشنا می‌شویم که واقعاً در روند بازی تأثیرگذارند و از همه مهم‌تر، داستان این نسخه به بازیکنان هدفی برای بازی کردن می‌دهد.

بازی دوباره بازی

مشکل بزرگ بازی Destiny 1، که به آن آسیب زد، کمبود زمان مفید بخش داستانی بود. در این سری از بازی‌ها زمان خط داستانی به اندازهٔ کیفیتشان اهمیت دارد؛ زیرا بازیکنان باید ساعت‌ها سرگرم این

خاص می‌رفتید که این حرکت اضافه بسیار وقت‌گیر و عذاب‌آور بود، اما حالا در Destiny 2 می‌توانید مستقیم از هر لوکیشنی به منطقه‌ای دیگر بروید.

این تغییر، شاید چندان چشم‌گیر نباشد، اما در عمل باعث می‌شود که Destiny 2 تجربهٔ بهتری باشد. سه کلاس Titan و Hunter و Warlock ستون فقرات گیم‌پلی Destiny 2 هستند. هرکلاسی چندین زیرکلاس یا قابلیت‌های خاص و ویژه دارد که هرکدام از آن‌ها کاملاً یکتا هستند و نقش خاص خودشان را در بازی دارند؛ مثلاً یکی از زیرکلاس‌های Titan نقش دفاعی دارد و یکی از زیرکلاس‌های Warlock حمایت‌کننده دارد. برای موفقیت در مراحل سخت Destiny 2، بازیکنان باید کاملاً به نقش هرکدام از این زیرکلاس‌ها در بازی کاملاً مسلط باشند، چون این زیرکلاس‌ها منحصر به‌فرد هستند و هرکدام به شیوه‌ای خاص بازی می‌شوند. بازیکنان قادرند براساس سلیقهٔ شخصی، شرایط پیش‌آمده و یا نیاز تیم، یکی از این زیرکلاس‌ها را انتخاب کنند. وجود همین کلاس‌ها و زیرکلاس‌های متعدد، باعث شده که Destiny 2، چه در PvE و چه در PvP بسیار تاکتیکی باشد.



حسن خوب‌شلیک

سیستم تیراندازی بازی درست مانند Destiny 1 فوق‌العاده از آب درآمده و شلیک با سلاح‌ها حس فوق‌العاده‌ای را به بازیکن منتقل می‌کند. تیراندازی با هرسلاحی منحصر به‌فرد است و هر اسلحه‌ای امضای خاص خود را دارد. تنوع سلاح‌ها و آیتم‌ها بسیار بالاست و برخی از سلاح‌ها آن قدر جذابند که واقعاً رسیدن به آن‌ها یک موفقیت بزرگ محسوب می‌شود. واقعاً هیچ چیزی به اندازهٔ رسیدن به تجهیزات قوی‌تر در Destiny لذت‌بخش نیست و همین هم باعث می‌شود که بازیکن با لذت و اشتیاق، برای قوی‌ترکردن شخصیت خود در بازی سعی و تلاش کند.

طراحی هنری محیط بازی بسیار زیبا و چشم‌نواز است. محیط‌ها وسیع، زیبا و باشکوه هستند و جزئیات بسیاری هم در طراحی آن‌ها استفاده شده است. به همین دلیل هم گشت‌وگذار در این لوکیشن‌ها واقعاً لذت‌بخش است. از نظر بصری هم تنوع لوکیشن‌ها به مراتب بیشتر شده که این هم عاملی است که باعث می‌شود بازیکن دیرتر از بازی خسته‌شود.

موسیقی متن فوق‌العاده‌ای هم بازیکن را در تک‌تک لحظات بازی همراهی می‌کند. به جرت می‌توان گفت که تک‌تک قطعات موسیقی بازی فوق‌العاده‌اند، به‌خوبی روی جوبازی سوار می‌شوند و تجربهٔ بازیکن را لذت‌بخش‌تر می‌کنند. در برخی از مقاطع بازی، صرفاً موسیقی متن است که وظیفهٔ فضاسازی را برعهده دارد و در آن لحظه‌ها شما کار آهنگ‌سازهای Destiny 2 را ستایش خواهید کرد.

اگر بخواهیم این بازی را در یک جمله توصیف کنیم، باید بگوییم که Destiny 2 در واقع نسخهٔ بهتر و کم‌ایرادتر 1 Destiny است، یعنی دقیقاً همان چیزی که از ادامهٔ Destiny می‌خواستیم. جدا از بهبودهایی که تجربهٔ بازیکنان را بهتر کرده‌اند، Destiny 2 توانسته بالانس خوبی را هم بین بازیکنان تازه‌وارد و بازیکنان کهنه‌کار 1 Destiny ایجاد کند. هم بازیکنان جدید می‌توانند از تجربهٔ این بازی لذت ببرند و هم طرفداران قدیمی می‌توانند غرق در یک Destiny 2 بهتر، جذاب‌تر و تازه‌تر شوند.

تصویر کلاژ بسازید



برنامهٔ PhotoShake نرم‌افزاری است که به کمک آن می‌توانید با تکان دادن گوشی تصاویر کلاژ بسازید. در این برنامه ابتدا یک پوسته برای تصویر خود انتخاب کنید و بعد وارد کردن عکس‌ها، تصویر موردنظر خود را تحویل بگیرید. مهم‌ترین ویژگی این برنامه، نحوهٔ ساخت تصویر نهایی است که به کمک لرزاندن گوشی انجام می‌شود. کافی است بعد از وارد کردن عکس‌های دلخواه، گوشی را تکان دهید تا در هر دو تکان دادن، به‌صورت اتفاقی، تم‌ها و لایه‌بندی‌های متفاوتی برای تصاویر شما ساخته شود.

از ویژگی‌های دیگر این برنامه می‌توان به کیفیت بالای قاب‌های استفاده شده برای تفکیک تصاویر، امکان اعمال افکت‌ها و تغییرات پایه‌ای روی تصاویر، استیکرهای بازمه برای تنوع بخشیدن به عکس‌ها و قابلیت اشتراک‌گذاری فایل خروجی در شبکه‌های اجتماعی اشاره کرد.

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

فناوری ایرانی

ساخت برچسب تعیین اصالت محصولات

محققان کشورمان با استفاده از پلیمرها و فناوری نانو برچسب‌های هوشمندی را عرضه کردند که در جلوگیری از قاچاق کالا و تعیین اصالت محصولات کاربرد دارد. به گزارش «ایسنا»، سیدعلی محمدی، مجری این پروژه، گفت: «در این مطالعات، نانوکامپوزیتی با یک سری خواص ویژه تولید کردیم که در دستهٔ پلیمرهای هوشمند قرار می‌گیرند و به‌دلیل خواص منحصر به‌فردی که دارند، می‌توان در کاربردهای خاص از آن‌ها بهره‌برداری کرد.»

وی با تأکید بر اینکه از این پلیمرها در تولید «برچسب‌های امنیتی اصالت کالا» استفاده شد، اظهار کرد: «آرم، لوگو و یا هر طرحی که مدنظر باشد، در این برچسب به‌صورت نهفته باقی می‌ماند؛ به‌گونه‌ای که مصرف‌کنندهٔ نهایی چیزی از آرم یا طرح را نمی‌بیند، ولی با اعمال محرکی مانند حرارت یک‌فندک، طرح درون برچسب به‌صورت برجسته نمایان می‌شود.»

مجری طرح ابراز امیدواری کرد که این محصول با همکاری دولت و سایر دستگاه‌ها توسعه داده‌شود.

فناوری نوین

ژاکتی باگرمایش هوشمند

شاید لباسی که بتواند دمای موردنظر شما را تأمین کند،

رؤیایی به‌نظر برسد، اما به‌تازگی ژاکت جدیدی به نام Kinesix روانهٔ بازار شده که مجهز به حسگرهای پیشرفته‌ای است و می‌تواند با بررسی دمای محیط بیرون از لباس، دمای لباس را به‌طور خودکار تنظیم کند. منابع تولید گرمای این لباس در جلو، پشت و آستین‌ها تعبیه شده‌اند. فعال‌سازی منابع تولید گرما از طریق بلوتوث و به‌صورت تک‌ی یا گروهی و با استفاده از یک برنامهٔ هوشمند همراه ممکن است.

برنامهٔ یادشده در حالت دستی به کاربر امکان می‌دهد که هریک از منابع گرمایی را دقیقاً در سطح مدنظرشان تنظیم کند. در حالت خودکار، گرم کردن لباس بدون نیاز به دخالت انسان صورت می‌گیرد و حسگرهای گرمایی، خود وظیفهٔ صدور فرمان گرم کردن را برعهده می‌گیرند. این لباس در برابر نفوذ آب و ورزش باد عایق است.

نجوم

عبوریک سیارک سرگردان از کنار زمین

آسمان آن‌قدرها هم که به‌نظر می‌رسد، محیط آرامش‌بخش و کم‌خطری برای سیارهٔ ما و ساکنانش نیست. فضا مملو از اجرام آسمانی‌ای است که برخورد هرکدام از آن‌ها با زمین می‌تواند حیات کرهٔ خاکی ما را تهدید و حتی از بین ببرد.

در همین زمینه، گزارش‌ها از عبور خطرناک سیارک سرگردانی به نام TC4/2012 از نزدیکی زمین خبر می‌دهد. این سیارک امروز در فاصلهٔ نزدیکی با زمین قرار خواهد گرفت. به‌گزارش «اسپیس»، در گزارش‌های «ناسا» اعلام شده است که این سیارک، ۱۳ متر قطر دارد و از فاصلهٔ ۵۰ هزار و ۲۸۰ کیلومتری زمین می‌گذرد.

طبق این گزارش‌ها زمان دقیق گذر این سیاره از کنار زمین امروز ساعت ۹:۱۲ دقیقه صبح به وقت ایران است؛ البته امکان برخورد آن با زمین خیلی کم است، ولی نمی‌توان این اتفاق را به‌صورت دقیق پیش‌بینی کرد.

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید

اندروید